

Załącznik nr 3 do Uchwały Nr XXVI/ /2020 Rady Miejskiej w Mroczy z dnia 30.10.2020

Dział	Rozdział	Paragraf	Treść	Przed zmianą	Zmiana	Po zmianie
600			Transport i łączność	7 386 559,83	16 519,13	7 403 078,96
	60016		Drogi publiczne gminne	7 136 559,83	16 519,13	7 153 078,96
		6050	Wydatki inwestycyjne jednostek budżetowych	5 338 289,34	16 519,13	5 354 808,47
			Budowa drogi gminnej nr 090106C w Wielu	0,00	15 700,00	15 700,00
			Budowa drogi w Izabeli - kontynuacja	16 000,00	819,13	16 819,13
758			Różne rozliczenia	386 133,07	- 7 612,25	378 520,82
	75818		Rezerwy ogólne i celowe	386 133,07	- 7 612,25	378 520,82
		6800	Rezerwy na inwestycje i zakupy inwestycyjne	386 133,07	- 7 612,25	378 520,82
			Rezerwa na inwestycje	386 133,07	- 7 612,25	378 520,82
900			Gospodarka komunalna i ochrona środowiska	2 443 796,37	9 900,00	2 453 696,37
	90026		Pozostałe działania związane z gospodarką odpadami	92 868,84	9 900,00	102 768,84
		6050	Wydatki inwestycyjne jednostek budżetowych	88 453,96	9 900,00	98 353,96
			Usuwanie odpadów z folii rolniczych, siatki i sznurka do owijania balotów, opakowań po nawozach i typu Big Bag	24 625,00	9 900,00	34 525,00
921			Kultura i ochrona dziedzictwa narodowego	188 874,63	8 812,25	197 686,88
	92109		Domy i ośrodki kultury, świetlice i kluby	178 874,63	7 612,25	186 486,88
		6059	Wydatki inwestycyjne jednostek budżetowych	84 612,63	7 612,25	92 224,88
			Zagospodarowanie terenu wokół świetlicy Drażno, gmina Mroczy dz. ewid. 32/5 - etap II	84 612,63	7 612,25	92 224,88
	92195		Pozostała działalność	10 000,00	1 200,00	11 200,00
		6050	Wydatki inwestycyjne jednostek budżetowych	10 000,00	1 200,00	11 200,00
			Budowa wiaty na drewno	10 000,00	1 200,00	11 200,00
926			Kultura fizyczna	372 448,00	- 28 000,00	344 448,00
	92601		Obiekty sportowe	372 448,00	- 28 000,00	344 448,00
		6050	Wydatki inwestycyjne jednostek budżetowych	372 448,00	- 28 000,00	344 448,00
			Budowa wielofunkcyjnego boiska sportowego w sołectwie Wiele	28 000,00	- 28 000,00	0,00
Razem				17 631 751,94	- 380,87	17 631 371,07